



Die IUB Engineering AG ist eine führende Ingenieur-Unternehmung mit Hauptsitz in Bern und mehreren Zweigniederlassungen in der Schweiz. Rund 290 engagierte Mitarbeitende in der Unternehmensgruppe sorgen für die kompetente Umsetzung unserer Aufträge. Unsere Kernkompetenzen sind die Planung und Realisierung anspruchsvoller Infrastrukturbauten in den Gebieten Wasserbau, Untertagbau, Tief- und Hochbau sowie von Verkehrsanlagen.

An unserem Hauptsitz in Bern vergeben wir in der Abteilung Wasser- und Kraftwerkbau ein

Praktikum

Wasserbau / konstruktiver Ingenieurbau

Ihr Verantwortungsbereich: Im Rahmen dieses Praktikums geben wir Ihnen einen Einblick in vielfältige und spannende Projekte im Bereich des Wasserbaus mit Schwergewicht im konstruktiven Ingenieurbau. Wir wünschen uns Ihre Mitarbeit insbesondere bei der Projektierung und bei Berechnungen konstruktiver Hochwasserschutzmassnahmen. Zudem werden Sie Gelegenheit haben, einen Einblick in den Themenbereich Fischgängigkeit zu erhalten.

Ihr Profil: Sie sind momentan Student/in Fachrichtung Bauingenieur/in ETH/EPFL oder FH und bringen Vorkenntnisse im Bereich Wasserbau, Geotechnik und Konstruktion mit.

Unser Angebot: Sie finden bei uns abwechslungsreiche Aufgaben bei der Planung und Realisierung von komplexen Wasserbauprojekten. Wir bieten Ihnen damit eine interessante Praktikumsstelle mit der Möglichkeit, das bisher im Studium erlernte Fachwissen anhand diverser Projekte in der Praxis anzuwenden. Der Arbeitsort ist in Bern. Das Praktikum können Sie ab sofort beginnen, die Dauer der Anstellung beträgt zwischen 4- 6 Monate und wird nach Absprache vereinbart.

Fühlen Sie sich angesprochen? Dann freuen wir uns auf Ihre Bewerbung. Senden Sie Ihre Bewerbungsunterlagen an personal@iub-ag.ch. Bei Fragen steht Ihnen Herr Michael Müller, +41 31 357 11 90, zur Verfügung.

Besuchen Sie uns auf www.engineering-group.ch

IUB Engineering

IUB Engineering AG · Belpstrasse 48 · Postfach · CH-3000 Bern 14
Tel. +41 31 357 11 11 · info@iub-ag.ch · www.engineering-group.ch